拍七 (Seven)

問題敘述

有個叫做拍七的遊戲是這樣進行的：玩家們圍一圈，從 1 開始，每人每次依序輪一個整數，凡輪到 7 的倍數或數字中含有 7 這個數字的人就必須改用拍手，而不能唸出數字。

某天一群人在玩這遊戲時，覺得重複玩有點太無聊了，很容易就記住規律，所以他們決定下次玩的時候不一定要選擇 7 這個數字，也可以選擇其他的數字。且為了防止遊戲進行太久，同時也要增加一點刺激性，第 K 次拍手的人要接受懲罰。假設這群人數學都不錯，所以不會有該拍手沒拍，不該拍手的時候拍手的情況發生。

這群人裡頭的小光很擔心自己會被懲罰，他想要先知道輪到哪一個數字的人會受懲罰。給定遊戲進行的數字範圍、要拍手的特殊數字，以及第幾次拍手的人要被懲罰，請你撰寫一個程式來預知結果。

輸入格式

輸入只有一列，含有四個整數 $S\,(1 \le S \le 100)$、$E\,(S \le E \le 999)$、$B\,(1 \le B \le 9)$ 和 $K\,(1 \le K \le 100)$，代表的是從數字 S 開始數，直到數字 E 為止，每當數字中出現 B 的數字或者為 B 的倍數就必須拍手，第 K 次拍手的人要被懲罰。兩個整數間以一個空白隔開。

輸出格式

請輸出第 K 次拍手時的數字為何；如果直到結束都不會拍到 K 次，請輸出 -1。

輸入範例 1 1 10 1 10	**輸出範例 1** 10
輸入範例 2 1 100 7 5	**輸出範例 2** 27
輸入範例 3 37 299 3 60	**輸出範例 3** 165
輸入範例 4 1 10 5 100	**輸出範例 4** -1

輸入範例 2 說明：前五個應該拍手的數字為 7、14、17、21、27，因此輸出 27。

評分說明

此題目測資分成三組，每組測資有多筆測試資料，需答對該組所有測試資料才能獲得該組分數，各組詳細限制如下。

第一組（20 分）：$B = 1$。
第二組（30 分）：$S \geq 10$，$S \leq E \leq 99$。
第三組（50 分）：無特別限制。