

射擊體驗

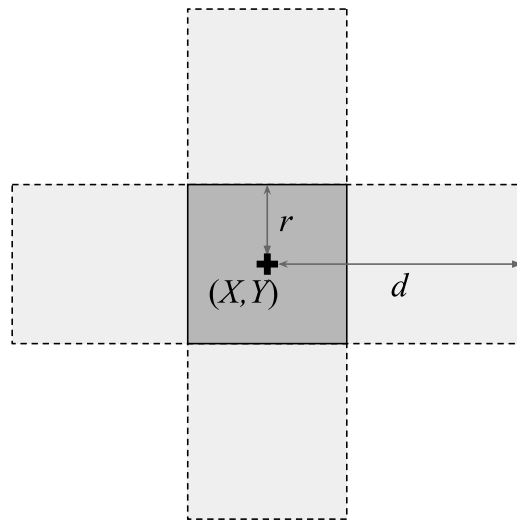
題目敘述

高二實彈射擊體驗已行之多年。傳統射擊的標靶都是多個同心圓組成，按照距離靶心的遠近來決定得分。國防部分析資料後發現，近年來高中生實彈射擊能力愈來愈強，決定要提高射擊的計分難度。國防部請來專家，設計了新式的十字靶，就從本年度開始實施。

小花就讀高二，她們到達實彈射擊場之後，教官解釋新式的十字靶得分規則如下：(請參考附圖)

1. (X, Y) 是靶心座標，從靶心往上下左右延伸距離 r 的正方形區域(含實線邊界)是高分區，射中此區得 5 分。
2. 從靶心往上下左右延伸距離 d ，會得到一個十字形狀的區塊。高分區以外的淺色區域(含虛線邊界)，射中得 2 分。

請設計一個程式，當小花射出 n 顆子彈後，可根據這 n 顆子彈的座標自動計算小花獲得的總分。



輸入格式

第一行輸入四個整數 X 、 Y 、 r 、 d ，分別代表靶心的座標以及十字靶的大小(詳如上圖)。

第二行輸入小花的射擊次數 n 。

接下來 n 行每行輸入兩個整數 x_i 、 y_i ，代表每次射擊的位置在 (x_i, y_i) 。

測資範圍：

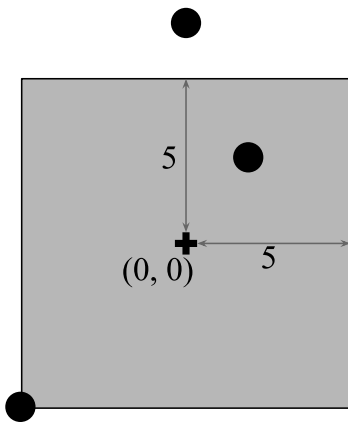
- $0 \leq r \leq d \leq 1000$
- $1 \leq n \leq 1000$
- $-1000 \leq X, Y, x_i, y_i \leq 1000, i = 1 \sim n$

輸出格式

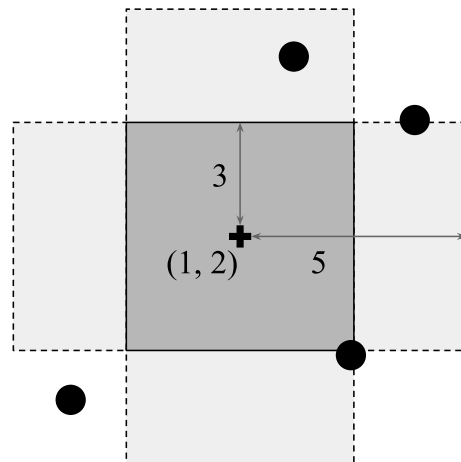
輸出一個整數，代表小花最後的得分。

範例輸入1	範例輸出1
0 0 5 5 3 2 3 0 6 -5 -5	10
範例輸入2	範例輸出2
1 2 3 5 4 2 6 4 -1 -3 -2 5 5	9

範例一說明：



範例二說明：



評分說明

輸入包含若干筆測試資料，每一筆測試資料的執行時間限制(time limit)均為 0.5 秒，依正確通過測資筆數給分。各子題組分配如下：

- 第一子題組 30 分， $r = d$ ，也就是沒有淺色區域，如範例一。
- 第二子題組 70 分，沒有其他限制。